



Inicio de la séptima edición de la National Cyber League de la Guardia Civil: Una cibercompetición para demostrar el talento

Resumen

Del 12 de enero al 13 de marzo se desarrollará la fase clasificatoria de la competición, con participación de alumnado de 4º de la ESO de 800 centros escolares de 13 Comunidades Autónomas y de la Ciudad Autónoma de Melilla. En la edición de 2026 se ha duplicado el número de colegios participantes y también el número de estudiantes, se prevé que sean 30.000.

Contenido

¿Qué es la National Cyber League de la Guardia Civil?

La National Cyber League de la Guardia Civil, **conocida como "La Ciberliga"**, es una competición donde **los equipos participantes tienen que resolver varios retos de ciberseguridad**. La iniciativa es un referente en el marco de la cultura de ciberseguridad, pues apuesta por la prevención como principal herramienta de lucha contra la cibercriminalidad, a través de la concienciación y la formación de la ciudadanía.

El primer evento se celebró el 2019, como parte del compromiso de la Guardia Civil para aumentar la confianza de la sociedad en el entorno digital, el cual representa actualmente una nueva dimensión para el desarrollo social y humano.

¿A quién va dirigida?

La modalidad pionera de la **cibercompetición va dirigida al público más joven, concretamente a estudiantes de 4º de la ESO**. Tiene como objetivo principal, mejorar la concienciación y formación en ciberseguridad del alumnado, para así permitirles desenvolverse mejor en el entorno digital.



¿Qué ofrece?

Principalmente, **ofrece la posibilidad de aprender ciberseguridad de una manera práctica y divertida**, ya que el aprendizaje se realiza en el marco de una competición en la que **los equipos participantes se enfrentan a una serie de retos** (ejercicios prácticos) **que simulan incidentes de ciberseguridad reales**, como los que cualquier joven estudiante puede encontrarse en su día a día. Además, está la oportunidad de vivir una gran experiencia junto a otros estudiantes y la posibilidad de conseguir grandes premios, en caso de llegar a la final y colocarse entre los primeros equipos.

Calendario por comunidades

- Castilla La Mancha, Extremadura, Canarias e Islas Baleares, del 12 al 23 de enero.
- Principado de Asturias, Madrid, Melilla y Navarra, del 26 de enero al 6 de febrero.
- Andalucía, Cantabria y Galicia, del 9 al 27 de febrero.
- Castilla y León, Murcia y Valencia, del 2 al 13 de marzo.

Actividades

El desarrollo de la fase clasificatoria se hará principalmente on-line a través de la plataforma del evento. Además, en algunos centros educativos, se desarrollarán actividades presenciales en las que participará un experto en ciberseguridad de la Guardia Civil; coordinado previamente con las diferentes Consejerías de Cultura o Educación u órganos similares de cada una de las Comunidades Autónomas y con los propios centros educativos.

Los equipos participantes realizarán un programa formativo que contará con diferentes actividades, una de ellas será la jornada de la competición y el resto de formación o concienciación (todas disponibles en la plataforma del evento). El tiempo previsto para el desarrollo total de la acción formativa será de unas 3 horas y se estructurará del siguiente modo:

- **1º Conferencia:** Conferencia de concienciación sobre uso seguro y responsable de las nuevas tecnologías, con una duración aproximada de 45 minutos, en la cual se expondrán, entre otras cuestiones, las amenazas a las que los más jóvenes pueden enfrentarse en el uso de las nuevas tecnologías; así como los riesgos que pueden comportar determinadas conductas en Internet.
- **2º Herramientas de autoprotección:** Explicación teórica de las herramientas prácticas de autoprotección que se necesitarán para la resolución de los ciber retos propuestos en la competición (sobre el supuesto práctico propuesto), con una duración aproximada de 30 minutos.
- **3º Competición:** La competición consistirá en la realización de ciber retos (ejercicios) para la puesta en práctica de todo lo aprendido, con una duración aproximada de 60 minutos. Esta acción es el fundamento de la competición, donde los equipos participantes tendrán que poner a prueba sus habilidades, enfrentándose a una serie de formativos y divertidos ciber retos (enmarcados en un supuesto real), para finalmente alcanzar una determinada puntuación en función de los retos superados y del tiempo empleado en hacerlo.

Observaciones

Las únicas limitaciones existentes para el desarrollo de la acción formativa son las relativas al desarrollo de los retos de la competición:

- Deberá desarrollarse de forma simultánea por parte de todos los equipos de un mismo centro educativo. Es decir, que todos los equipos participantes de un mismo centro deben comenzar la competición al mismo tiempo (no dividir a los equipos en grupos por períodos de tiempo o similar).
- Una vez iniciada la competición, con el desarrollo de los retos, el tiempo ya no se detiene, por lo que una vez iniciados éstos no pueden pararse su ejecución para reiniciarla en otro momento posterior.

Clasificación para la fase final

Una vez finalizado el plazo de desarrollo de la fase clasificatoria para cada una de las Comunidades Autónomas y Ciudad Autónoma participantes, se obtendrá la clasificación definitiva de todos los equipos, en función del número de los retos superados y del tiempo empleado en superarlos.

Conforme a dicha clasificación, los 2 mejores equipos de cada Comunidad Autónoma y 1 en el caso de la Ciudad Autónoma de Melilla, se clasificarán para la fase final de la competición. No obstante, desde la organización se podrá autorizar la clasificación de un tercer equipo extra en aquellas Comunidades Autónomas que registren un destacado nivel de participación. Además, se deberá tener en cuenta que no podrá clasificarse más de un equipo por centro educativo.

La fase final se celebrará de manera presencial en las instalaciones de la Academia de Oficiales y del Centro Universitario de la Guardia Civil en Aranjuez (Madrid), la fecha se anunciará oportunamente. Está prevista para el mes de abril, tras la vuelta de las vacaciones de Semana Santa (teniendo en cuenta que éstas son diferentes en función de la Comunidad Autónoma).

Las actividades a desarrollar por los equipos que disputarán la fase final serán similares a las de la fase clasificatoria (conferencias teóricas, ejercicios prácticos y desarrollo de los retos de la competición), pero mucho más variadas y contando con la colaboración de diferentes actores de relevancia dentro del panorama español de ciberseguridad, como el Instituto Nacional de Ciberseguridad (INCIBE) o la Agencia Española de Protección de Datos (AEPD), entre otras entidades del sector público y también empresas privadas del sector tecnológico.

Además, de mejorar sus competencias en ciberseguridad, los equipos finalistas tendrán la posibilidad de conocer todo lo que ofrece el sector de la ciberseguridad de cara al futuro profesional, así como de disfrutar de divertidas experiencias de la mano de la Guardia Civil.

Una vez finalizada la competición, se establecerá la correspondiente clasificación conforme al número de retos superados y al tiempo empleado en superarlos. Y de este modo, los equipos mejor clasificados recibirán interesantes premios, aunque, el mejor de todos los premios posibles es vivir la experiencia de la fase final.

Patrocinadores de la cibercompetición

- Telefónica empresas
- Huawei
- Repsol
- DLTCode by armor

